



Architekturbüro Sauerbruch Hutton, Museum Brandhorst, 2005–2009



Architecture I – Museum Brandhorst new!

☞ Wie ein großes abstraktes Gemälde macht die Fassade im Stadtraum auf das Museum als Ort lebendiger Kunst aufmerksam. *Sauerbruch Hutton (1)*



▷ Gestalte einen Grund- und einen Aufriss eines Museumsgebäudes der Zukunft.

▷ Baue einen Aspekt der Architektur des Museums Brandhorst in deinen Plan ein.

▷ Achte dabei auf Form, Farbe, Funktion, Proportion und die Einbeziehung der Umgebung.

▷ Erstelle analog oder digital ein 3-D-Modell.

➡ *get out:*

▷ Gehe auf die Suche nach einer freien Fläche und fotografiere sie.

▷ Montiere dein Modell analog oder digital in die Abbildung der Freifläche hinein.

 Architektur, Zeichnung

THINK  
Vergleicht das Museum Brandhorst mit anderen Museumsbauten. Welche Besonderheiten könnt ihr feststellen?

DISCUSS



Bleistifte, Millimeterpapier, Lineal, Geodreieck, Modellbaumaterial, PC/Tablet (Konstruktionsprogramm)

➡ Smartphone/Kamera